

(Chapitre 5 / partie 2)

En franchissant le détroit de Torrès, un choc violent secoue* le Nautilus car le sous-marin a touché un écueil*.

Comme ils sont bloqués*, tout le monde doit attendre la marée* pour se dégager*. Alors, Nemo propose à professeur Aronnax de passer une journée à terre, à l'île de Guerboroar.

Aronnax fait part à ses compagnons de la proposition de Nemo. Le professeur n'est pas surpris de ce choix car ces îles sont peuplées* de Cannibales* ; Nemo est donc sûr qu'ils ne pourront pas s'échapper et, avec son canot, les trois compagnons descendent à terre.

Une fois sur l'île, Ned Land va à la chasse tandis que Conseil et Aronnax restent pour allumer le feu. Ils commencent à préparer un excellent dîner, quand, tout à coup, une pierre vient tomber sur leur feu, puis une seconde et une troisième : le peuple sauvage attaque les trois compagnons en lançant des pierres.

Aronnax, Conseil et Ned Land se dirigent vers la plage, poussent le canot à la mer et rament pour retourner au Nautilus. Les sauvages, avec des pirogues*, atteignent, eux aussi, le Nautilus.

Pour éloigner les cannibales, Nemo a fait passer un courant électrique sur la coque* du Nautilus. Épouvantés*, les sauvages prennent la fuite.

* secoue : remue, agite avec force

* écueil : rocher, banc de sable à fleur d'eau contre lequel un navire risque de s'échouer



* bloqué : immobilisé

* marée : mouvement périodique de la mer

* se dégager : se libérer

* peuplées : habitées

* cannibales : anthropophages, sauvages, qui mangent de la chair humaine

* coque : corps d'un navire

* pirogues : barques primitives

* épouvantés : affolés, apeurés