

1^{ère} préparatoire - Réponses P17 - Exercices 5

1. Comment s'installer correctement devant l'ordinateur ? (3 seulement)

- Tenez-vous droit.
- Réglez la hauteur de votre clavier.
- Positionnez correctement votre écran.

2. Explique les termes suivants :

Cyber intimidation

C'est l'emploi de mots impolis dans une conversation en ligne ou en envoyant un message.

Vidéo-agression

c'est filmer à l'aide de son téléphone portable, une scène de violence subie par une personne dans le but de diffuser la vidéo sur internet.

Le mépris

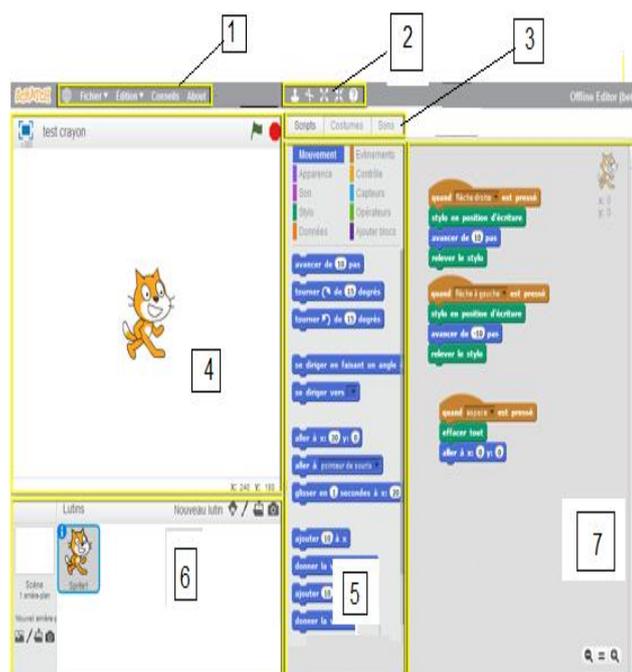
C'est une façon à utiliser des mots non convenables dans une conversation avec d'autres personnes à travers l'Internet.

Un pare-feu

C'est un outil informatique conçu pour protéger les données d'un réseau ou d'un ordinateur relié à l'Internet.

Réponses P 23 - Exercices 5.1

1. Indique les différents éléments de la fenêtre de Scratch.



- Menu
- Barre d'outils.
- Onglets.
- Scène.
- Palette de blocs
- Gestion des lutins (objets) et de la scène.
- Zone de script.

2. Explique comment peut-on changer la langue de l'interface du programme Scratch.

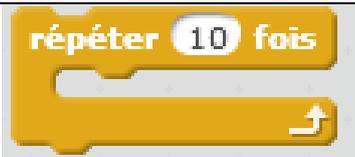
Dans la barre des menus, on clique sur  puis on choisit la langue

Réponses P 25 - Exercices 5.2

1. Indique le rôle de chacun des éléments suivants.

Symbôle	Rôle
	Réduire la taille -----
	Augmenter la taille -----
	Dupliquer l'objet -----
	Supprimer l'objet -----
	Aide -----

2. Compare entre

 <p>Répéter indéfiniment</p>	 <p>Répéter 10 fois</p>
La boucle ne se termine pas.	La boucle se termine après 10 répétitions.

Réponses P 29 - Exercices 5.3

1. Mets (✓) ou (✗)

- I. ✓ II. ✓ III. ✗ IV. ✗

2. Indique le résultat de l'application des commandes suivantes :



Lorsque le drapeau est cliqué,
le lutin

- a. Attend une seconde.
- b. Puis il change de couleur

Et la scène **a** et **b** se répète indéfiniment.

3. Complète le tableau suivant :

	Affiche « Hello ! » pendant 2 secondes.
	L'affichage de « Hello ! » ne disparaît pas.
	Fait disparaître le lutin de la scène.
	Montre le lutin sur scène
	Annule tous les effets graphiques

Réponses P 32 - Exercices 5.4

1. Explique les lignes suivantes

	résultat
	<p>En cliquant sur le drapeau Le lutin tourne 90° Tout ce qui est tracé sur scène sera effacé. Place le stylo sur la scène Attribue la couleur indiquée au stylo Le code A et B sera répété 100 fois</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Avancer 5 b. Tourner gauche 5° <p>La figure dessinée est : un cercle</p>